**Principi softverskog inženjerstva**

Scenario slučaja upotrebe – autorizacija korisnika

***Sistem za podučavanje (Tutor center)***

*Elektrotehnički fakultet u beogradu* | Školska 2017/2018 godina

SI3PSI

***SADRŽAJ***

**1. Uvod 3**

1.1. Rezime 3

1.2. Namena dokumenta i ciljna grupa 3

1.3. Reference 3

1.4. Otvorena pitanja 3

**2. Scenario upotrebe 4**

2.1. Kratak opis 4

2.2. Preduslovi 4

2.3. Postuslovi 4

2.3.1. Uspeh 4

2.3.2. Neuspeh 4

2.4. Aktori 4

2.5. Ulaz/Izlaz 4

2.6. Tok događaja 5

2.6.1. Glavni scenario uspeha 5

2.6.2. Alternativni scenario 5

**SPISAK IZMENA**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Mesta izmene** | **Autor** |
| **05.03.2018.** | 1.0 | Osnovna verzija | Vladimir Sivčev |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**1. Uvod**

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri autorizaciji korisnika.

1.2. Namena dokumenta i ciljna grupa

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3. Reference

1. Projektni zadatak

2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

1.4. Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **R.BR** | **Opis** | **Rešenje** |
|  |  |  |
|  |  |  |

**2. Scenario upotrebe**

2.1. Kratak opis

Autorizacija korisnika se vrši unosom korisničkog imena i lozinke; uneti podaci se moraju poklapati sa podacima u bazi podataka. Za sve korisnike, prijavljivanje se vrši na isti način. Nakon uspešnog prijavljivanja na sistem, korisnik može da interaguje sa sistemom na onaj način koji je dozvoljen skupom funkcionalnosti koji mu je dodeljen.

2.2. Preduslovi

1. Korisnik mora biti registrovan na sistem (mora da poseduje nalog).

2. Nalog ne sme biti banovan.

3. Trenutno nije ulogovan, dakle u režimu gosta je.

2.3. Postuslovi

2.3.1. Uspeh

1. Korisnik je ulogovan na sistem i omogućene su mu funkcionalnosti propisane svojom kategorijom, kao i nalogom.

2.3.2. Neuspeh

1. Poruka o neuspehu sa potencijalnim razlogom (poruka greške).

2.4. Aktori

1. Korisnik

2.5. Ulaz/Izlaz

* Korisničko ime
* Lozinka
  + ? Poruka o neuspehu

2.6. Tok događaja

2.6.1. Glavni scenario uspeha

1. Aktor otvara dijalog za prijavljivanje izborom odgovarajuće opcije

2. Klijent otvara dijalog za prijavljivanje

3. Aktor unosi svoje korisničko ime i lozinku u dijalogu

4. Aktor potvrđuje unos

5. Klijent šalje serveru podatke za potvrdu informacija

6. Server prihvata i proverava podatke u bazi

7. ? Server kreira sesiju prijavljivanja [ako je prethodna provera uspešna]

8. Server vaća odgovor klijentu

2.6.2. Alternativni scenario

4.- Aktor bira opciju za otkazivanje

4.1.- Sistem zatvara dijalog za prijavljivanje

4.2.- Izlazi se iz slučaja korišćenja

8. Klijent prima odgovor od servera

8.1a.+ Klijent je primio poruku da je prijavljivanje uspešno

8.1a.1.+ Klijent ispisuje poruku o uspehu

8.1a.2.+ Klijent preusmerava korisnika na podešenu stranicu pri logovanju

8.1b.- Klijent je primio poruku da je prijavljivanje neuspešno

8.1b.1.- Klijent ispisuje poruku o neuspehu

8.1b.2.- Slučaj korišćenja se vraća na korak 3.